

Anexo 1

”Tarefa Introdutória”



DROIDE

Os Robots como Elementos Mediadores entre o Aluno e a Matemática/Informática

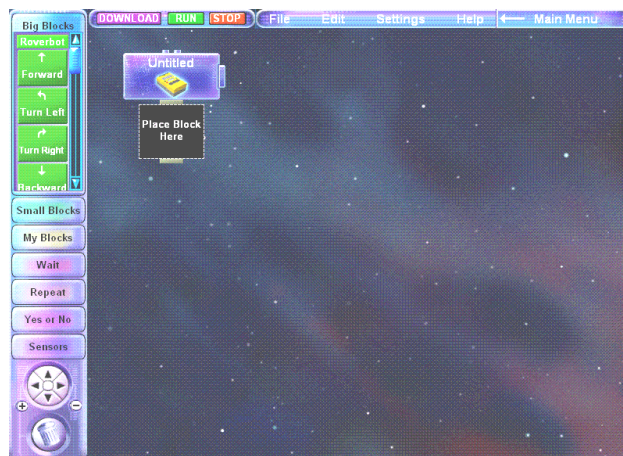
2ª Parte

Tarefas

Agora que construíram o vosso robot Tanque, devem programá-lo de forma que cumpra correctamente as tarefas propostas. Para tal, devem usar o ambiente de programação RCX Code que dispõem no vosso computador e que vos permite comunicar com o robot.

Para acederem ao ambiente de programação RCX Code devem seguir os seguintes passos:

1. Fazer um duplo clique em **Robotics Invention System 2.0**;
2. Optar por **Run**;
3. Seleccionar a opção **Tarefa** e clicar em **Enter**;
4. Entrar em **Program**;
5. Seleccionar **Pick A Robot**;
6. Seleccionar **O Tanque** e clicar em **Program This Robot**;



BOM TRABALHO e.... MUITO DIVERTIMENTO!!!

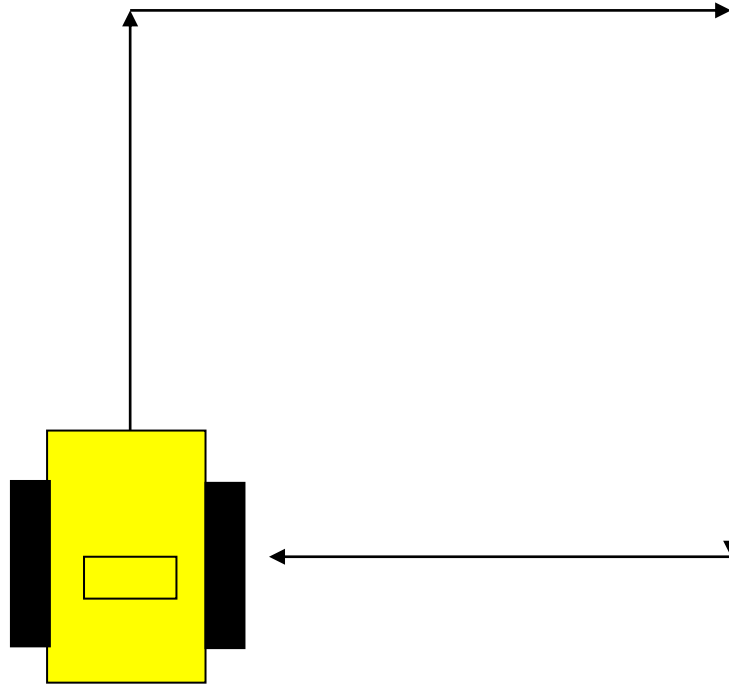
Tarefa 1

O robot Tanque terá de avançar 5 segundos, abanar 3 vezes e, por fim, emitir um sinal sonoro.

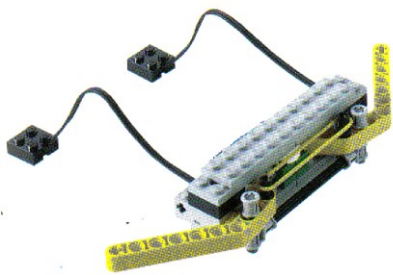


Tarefa 2

O robot Tanque deverá realizar uma trajetória em forma de quadrado.



Tarefa 3



3.1 Primeiro, terão de construir o “para-choques inteligente”, conforme as instruções, e montá-lo no robot Tanque.

3.2 Deverão programar o robot Tanque de modo que seja capaz de realizar um trajecto semelhante ao da figura, evitando os obstáculos e/ou ajustando a sua trajectória sempre que necessário.

